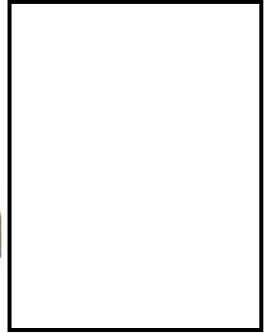


Nom : _____ Vitesse : _____ XP : _____
 _____ Taille : _____ Poids : _____
 Classe : _____ Homme Femme
 Race : _____ Niveau Gaucher Droitier
 Dieu : _____ Alignement : _____ Vision nocturne Infravision



Portrait



Joueur : _____
 Créé le : _____

CARACTERISTIQUES

	Car	Temp	Mod
For Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Con Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dex Dextérité	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Int Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sag Sagesse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cha Charisme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE VIE

Initiaux Péril pv/2
 Actuel
 Récupérations/jour
 Récupérations utilisés
 pv/récupération pv/4
 Second souffle
 Points d'action
 Notes : _____

INITIATIVE

Dex ½ niv Div
 = ___ + ___ + ___

COMPÉTENCES

	TOT	Form (+5)	Mod	½ niv	Div	Arm
Acrobaties [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + ___ + ___ - ___				
Arcanes	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + ___ + ___				
Athlétisme [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + For + ___ + ___ - ___				
Bluff	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + ___ + ___				
Conn. de la rue	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + ___ + ___				
Diplomatie	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + ___ + ___				
Discrétion [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + ___ + ___ - ___				
Endurance [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Con + ___ + ___ - ___				
Exploration	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + ___ + ___				
Histoire	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + ___ + ___				
Intimidation	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Cha + ___ + ___				
Intuition	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + ___ + ___				
Larcin [A]	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Dex + ___ + ___ - ___				
Nature	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + ___ + ___				
Perception	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + ___ + ___				
Religion	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Int + ___ + ___				
Soins	<input type="text"/>	= <input type="checkbox"/> + Sag + ___ + ___				

Notes : _____

DEFENSES

	TOT	Mod	½ niv	Race	Classe	Talent	Div	Armure	Bouclier
CA	<input type="text"/>	= 10 + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___							
Vigueur	<input type="text"/>	= 10 + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ (For ou Con)							
Réflexes	<input type="text"/>	= 10 + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ (Dex ou Int)							
Volonté	<input type="text"/>	= 10 + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ (Sag ou Cha)							

Notes : _____

ATTAQUES

	TOT	Mod	½ niv	Clas.	Mani.	Tal.	Div	Déf	Dégâts	Portée
_____	<input type="text"/>	= ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ VS _____								
_____	<input type="text"/>	= ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ VS _____								
_____	<input type="text"/>	= ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ VS _____								
_____	<input type="text"/>	_____ <input type="text"/>								
_____	<input type="text"/>	= ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ VS _____								
_____	<input type="text"/>	_____ <input type="text"/>								

LANGUES, CONNAISSANCES

APPARENCE

CARACTÈRE

BACKGROUND

TALENTS

APTITUDES RACIALES

EQUIPEMENT

APTITUDES DE CLASSE

OBJETS MAGIQUES

POSSESSIONS

RITUELS

NOTES

pc : _____ pa :

po : _____ pp :

da : _____ gemmes :

autres : _____

COMPAGNONS

A VOLONTÉ	RENCONTRE	QUOTIDIEN
Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____
Mots-clef : _____	Mots-clef : _____	Mots-clef : _____
Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____
Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____
Attaque : _____	Attaque : _____	Attaque : _____
Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

A VOLONTÉ	RENCONTRE	QUOTIDIEN
Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____
Mots-clef : _____	Mots-clef : _____	Mots-clef : _____
Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____
Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____
Attaque : _____	Attaque : _____	Attaque : _____
Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

RENCONTRE	RENCONTRE	QUOTIDIEN
Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____	Pouvoir : _____ Niv : _____
Mots-clef : _____	Mots-clef : _____	Mots-clef : _____
Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____	Action : _____ Type : _____
Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____	Cible : _____ Portée : _____
Attaque : _____	Attaque : _____	Attaque : _____
Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____	Dégâts/effets : _____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

